

# IBOX V2 KIT SET FÜR VIRTUELLE REALITÄT



## Bedienungsanleitung für VR-Brille

1. Downloaden Sie das Programm „Google Cardboard“ auf Ihr Handy mit Android- oder Apple-System – hier können Sie die Spiele und Programme, die VR unterstützen, installieren und starten.
2. Öffnen Sie das ausgewählte Programm – der Spiel- oder Programmbildschirm wird in zwei Teile geteilt.



3. Ziehen Sie den Rahmen für die Handys aus der VR-Brille heraus, schieben Sie den Befestigungshalter zurück und platzieren Sie das Handy mittig im Rahmen. Vor der ersten Verwendung kleben Sie die mitgelieferten Gummis an den Rahmen, achten Sie hier auf die genaue Anpassung an Ihr Smartphone-Modell. Die Teilung des Bildschirms muss sich genau in der Mitte der Brille befinden.



4. Schieben Sie den Rahmen inkl. Smartphone in die Brille hinein und setzen Sie die Brille auf.

5. Stellen Sie den entsprechenden Abstand und Entfernung der Linsen ein, um Schwindel zu vermeiden.

6. Genießen Sie die Empfindungen der virtuellen Realität.

## Kategorien der VR-Programme:

a) VR-Spiele mit Perspektive, die mit Kopfdrehung gesteuert wird und mit Hilfe des Ferncontrollers gesteuert wird (im Set enthalten).

b) Panorama-Aufnahmen 360°, wo Sie die Umgebung genießen und die Bildperspektive mit Kopfdrehungen steuern.

c) 3D-Filme: Sie können einen dreidimensionalen Film im Internet anschauen oder auf Ihr Gerät downloaden.



### **Mehr Programme zum Downloaden**

Geben Sie VR als Suchbegriff in die Suchmaschine Google Play oder im Apple Store

## Aufbau der VR-Brille



1. Lüftungsschlitze – dient zur Wärmeableitung vom Handy
2. Einstellung des Abstandes – Anpassung der Linsenlage an den Augenabstand des Benutzers
3. Einstellung der Entfernung einer Linse vom Auge – dient zur Einstellung der Bildschärfe



### Verwendungshinweise:

1. Bitte nicht beim Aufladen des Handys verwenden.
2. Falls Schwindel oder Übelkeiten auftreten, empfehlen wir eine kurze Pause.
3. Schwangere und Personen, die Probleme mit Bluthochdruck haben, sollten die Brille mit Bedacht einsetzen.

### Bedienungsanleitung für Controller

Öffnen Sie das Bluetooth Interface im Android/iOS, unter dem Unterpunkt „Bluetooth“ finden Sie den Befehl „Scannen“. Nach dem Scan ist der Name des Geräts „VR BOX“ auf der Liste der verfügbaren Geräte zu finden, drücken Sie die Funktion „Pairing“, nach einigen Sekunden erfolgt automatisch die Verbindung.

## Schema des Controllers

1. Joystick 360°
2. Einschalttaste
3. Funktionstaste (Spielmodus)
4. Funktionstaste (Musik-/Videomodus)
5. Funktionstaste (Mausmodus)
6. Funktionstaste (Spielmodus)
7. Funktionstaste @





1. Taste 1 (ESC)
2. Taste 2 (Enter)

## Verwendung des Controllers

Um Android oder iOS aktivieren - Drücken Sie für 3 Sekunden die Power-Taste.

### A: AUDIO-/VIDEO-Modus

Drücken Sie @+A, um den Audio-/Videomodus zu aktivieren. Die Tasten C/D Volume+/Volume-, Taste A - Wiedergabe/Pause, Joystick nach oben/ nach unten – nächste/ vorherige Datei (Funktionen variieren, je nach verwendetem Smartphone)

### B: SPIELMODUS (beide Hände)

Drücken Sie @+B, um den Modus des Spiels für beide Hände, horizontale Lage des Controllers, zu aktivieren. Joystick – Bewegungsrichtung im Spiel, Funktionstasten sind für Tätigkeiten im Spiel zu benutzen, meist D-Schießen, A-Springen (Konfiguration hängt vom Spiel ab)

### C: SPIELMODUS (eine Hand)

Drücken Sie @+C, um den Modus des Spiels für eine Hand, vertikale Lage des Controllers, zu aktivieren. Joystick – Bewegungsrichtung im Spiel, Tasten 1 und 2 sind meist zum Schießen und Springen (Konfiguration hängt vom Spiel ab) zu benutzen.

### D: MAUSMODUS

Drücken Sie @+D, um den Mausmodus zu aktivieren. Der Joystick kontrolliert die Bewegung des Zeigers. Die Tasten C/D - Kontrolle der Lautstärke, Taste A – Enter, Taste B – Ausgang/zurück.

## Häufigste Probleme:

Keine Antwort auf Bewegung des Joysticks – wahrscheinlich ein niedriger Batteriestand, wir bitten die Batterie zu ersetzen

1. Keine Bluetooth-Verbindung – wir bitten die Bluetooth-Verbindung im Smartphone aus- und nochmals einzuschalten, um die Verbindung erneut zu aktivieren.
2. Eine gleichzeitige Verwendung von WiFi kann die Qualität der Bluetooth-Verbindung negativ beeinflussen. Im Fall einer instabilen Verbindung des Gerätes sollte WiFi am Smartphone ausgeschaltet werden.
3. Beim Abstürzen eines Gerätes bitten wir die Batterie zwecks nochmaliger Installation zu entfernen.



## Umweltschutz

### EG-Konformitätserklärung Hinweise zur Entsorgung von elektrischen und elektronischen Komponenten

Alle elektrischen und elektronischen Komponenten von Spielen und Experimentierkästen dürfen am Ende ihrer Lebensdauer nicht über den normalen Haushaltsabfall entsorgt werden, sondern müssen an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden. Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.

Die Werkstoffe sind gemäß ihrer Kennzeichnung wiederverwertbar. Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei Ihrer Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

### Hinweise zur Entsorgung von Batterien: Batterien gehören nicht in den Hausmüll!



Jeder Verbraucher der EG ist gesetzlich verpflichtet Batterien bei einer Sammelstelle seiner Gemeinde oder im Handel abzugeben. Die Batterien werden dadurch einer umweltschonenden Entsorgung zugeführt. Batterien, die Schadstoffe enthalten, sind durch dieses Zeichen oder durch chemische Symbole gekennzeichnet (Cd = Cadmium, Hg = Quecksilber, Pb = Blei)



## EG Konformitätserklärung

Unterzeichner, der den oben erwähnten Hersteller repräsentiert :

**Impet Computers Sp. z o.o.**

**ul. Marywilka 34**

**03-228 Warszawa**

erklärt, dass das Produkt: Computermaus iBOX V2 KIT mit der EU RED (Radio Equipment Directive) 2014/53/UE Direktive übereinstimmt. Es wurden folgende Standards verwendet:

Art. 3.1(a)	Safety	EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A-12:2011+A2:2013
Art. 3.1(b)	EMC	ETSI EN 301 489-3 V1.6.1:2013 ETSI EN 301 489-1 V1.9.2:2011
Art. 3.2	Radio	ETSI EN 300 440-2 V1.4.1:2010 ETSI EN 300 440-1 V1.6.1:2010

**Das Gerät kann in allen EU-Ländern verwendet werden.**

Warschau den 12.10.2016

  
impet computers s.p.a.  
ul. Marywilka 34 Warszawa  
03-228-001 REG. 015151858  
Lukasz Domzalski  
Product manager

# IBOX V2 KIT ZESTAW DO WIRTUALNEJ RZECZYWISTOŚCI



## Instrukcja obsługi okularów VR

1. Pobierz program „Google Cardboard” na telefon z systemem Android lub Apple. Z poziomu aplikacji możesz zainstalować i uruchamiać gry oraz programy obsługujące VR.
2. Otwórz wybrany program - ekran gry lub programu będzie podzielony na dwie części.



3. Wsuń ramkę na telefon z okularów. Następnie rozsuń uchwyt mocujący i umieść telefon w ramce mając na uwadze by telefon był ułożony centralnie w środku. Przed pierwszym użyciem naklej do ramki gumki dołączone w zestawie, zwracając uwagę na dopasowanie do Twojego modelu smartfona. Podział ekranu musi znajdować się dokładnie w środku okularów.



4. Wsuń ramkę ze smart fonem do okularów i załóż okulary na głowę
5. Ustaw odpowiedni rozstaw oraz odległość soczewek aby uniknąć zawrotów głowy.
6. Ciesz się doznaniem wirtualnej rzeczywistości.

## Kategorie programów VR:

- a) Gry VR z perspektywą sterowaną obrotem głowy oraz sterowaniem za pomocą zdalnego kontrolera (w zestawie).
- b) Panoramiczne nagrania 360° gdzie cieszysz się otaczającą scenerią a perspektywą obrazu sterujesz za pomocą obrotu głowy.
- c) Film 3D: możesz obejrzeć trójwymiarowy film w Internecie lub pobrać go na swoje urządzenie.



### Więcej programów do pobrania

Wpisz VR w wyszukiwarkę Google Play lub iStore



## Budowa okularów VR



1. Szczelina wentylacyjna - służy do rozpraszania ciepła z telefonu komórkowego
2. Regulacja rozstawu - dopasowanie ułożenia soczewek do rozstawu oczu użytkownika
3. Regulacja odległości soczewki od oka - służy do regulacji ostrości obrazu



### Uwagi odnośnie użytkowania:

1. Nie użytkować w trakcie ładowania telefonu.
2. W razie zawrotów głowy lub nudności zalecamy chwilowy odpoczynek.
3. Zalecamy ostrożne użytkowanie przez kobiety w ciąży oraz osoby cierpiące na problemy z nadciśnieniem.

## Instrukcja obsługi kontrolera

Otwórz interfejs ustawień Bluetooth w systemie Android/iOS, otwórz „Bluetooth”, wciśnij „Skanuj”. Następnie znajdź nazwę urządzenia „VR BOX” na dostępnych urządzeniach, wciśnij funkcję „parowania”, a po kilku sekundach nastąpi automatycznie połączenie.

## Schemat kontrolera

1. Joystick 360°
2. Przycisk włączający
3. Przycisk funkcyjny (tryb gry)
4. Przycisk funkcyjny (tryb muzyka/video)
5. Przycisk funkcyjny (tryb myszy)
6. Przycisk funkcyjny (tryb gry)
7. Przycisk funkcyjny @





1. Przycisk 1 (ESC)
2. Przycisk 2 (Enter)

## Używanie kontrolera

By włączyć tryb Android lub iOS – naciśnij przycisk Power przez 3 sekundy.

### A: Tryb AUDIO/VIDEO

Naciśnij @+A by aktywować tryb audio/video. Przyciski C/D Volume+/Volume-, Przycisk A – odtwórz/pauza, Joystick góra/dół – następny/poprzedni plik (działanie może się różnić w zależności od odtwarzacza w smartfonie)

### B: Tryb GRY (dwie ręce)

Naciśnij @+B by aktywować tryb gry z obsługą dwoma rękami, układ kontrolera poziomy. Joystick – kierunek ruchu w grze, Przyciski funkcyjne używane są do czynności w grze, przeważnie D – strzelanie, A – skakanie (konfiguracja zależy od gry)

### C: Tryb GRY (jedna ręka)

Naciśnij @+C by aktywować tryb gry z obsługą jedną ręką, układ kontrolera pionowy. Joystick – kierunek ruchu w grze, przyciski 1 i 2 używane są zazwyczaj do strzału i skoku (konfiguracja zależy od gry).

### D: Tryb MYSZY

Naciśnij @+D by uruchomić tryb myszy: Joystick kontroluje ruch kursora. Przyciski C/D – kontrola głośności, przycisk A – enter, przycisk B – wyjście/powrót

## **Najczęstsze problemy:**

1. Brak reakcji na ruch joysticka - prawdopodobnie niski stan baterii, prosimy wymienić baterię
2. Braku połączenia przez Bluetooth - prosimy wyłączyć i włączyć ponownie usługę Bluetooth w smart fonie w celu ustanowienia połączenia.
3. Niekiedy jednoczesne użycie WiFi negatywnie wpływa na jakość połączenia przez Bluetooth. W przypadku niestabilnej pracy należy wyłączyć sieć WiFi w smartfonie
4. W przypadku zawieszenia się urządzenia, prosimy o wyciągnięcie baterii w celu przeprowadzenia ponownej instalacji.



### Instrukcja dotycząca ochrony środowiska

Uwaga : To urządzenie jest oznaczone zgodnie z Dyrektywą Europejską 2002/96/WE oraz polską Ustawą o zużyтым sprzęcie elektrycznym i elektronicznym symbolem przekreślonego kontenera na odpady.

Takie oznakowanie informuje, że sprzęt ten, po okresie jego użytkowania nie może być umieszczany łącznie z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstw domowych.

Uwaga: tego sprzętu nie wyrzucać do odpadów komunalnych !!! Wyrób należy utylizować poprzez selektywną zbiórkę w punktach do tego przygotowanych.

Właściwe postępowanie ze zużyтым sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz nie właściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.

## CE DEKLARACJA ZGODNOŚCI

Niżej podpisany, reprezentujący niżej wymienionego producenta:

**Impet Computers Sp. z o.o.**

**ul. Marywilska 34**

**03-228 Warszawa**

Oświadczam, że produkt: iBOX V2 KIT Zestaw do Wirtualnej Rzeczywistości jest zgodny z Dyrektywą w sprawie urządzeń radiowych 2014/53/UE.

Zastosowano następujące standardy:

Art. 3.1(a)	Safety	EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A-12:2011+A2:2013
Art. 3.1(b)	EMC	ETSI EN 301 489-3 V1.6.1:2013 ETSI EN 301 489-1 V1.9.2:2011
Art. 3.2	Radio	ETSI EN 300 440-2 V1.4.1:2010 ETSI EN 300 440-1 V1.6.1:2010

**Urządzenie może być używane we wszystkich krajach Unii Europejskiej.**

Warszawa, 12.10.2016

  
Łukasz Domżański  
Product manager

# **IBOX V2 KIT VIRTUAL REALITY KIT**



## **VR glasses manual**

1. Download „Google Cardboard“ to a phone with Android or Apple system. In the application you can install and play games and VR-supporting programs.
2. Open a program – the screen of the game or program will be split into two.



3. Pull out a phone frame from glasses. Next draw a holder aside and place the phone in the frame, make sure the phone is positioned in the center. Before the first use, stick the rubbers supplied in the frame, note if it is adapted to your smartphone model. The screen division must be in the center of glasses.



4. Insert a frame with a smartphone to the glasses and put glasses on your head
5. Set a suitable spacing and lenses distance to avoid vertigo.
6. Enjoy virtual reality.

## VR programs categories:

- a) VR games with perspective controlled through head rotation and with a remote controller (supplied).
- b) Panoramic records 360° where you can enjoy a surrounding and you can rotate your head to control the image view.
- c) 3D film: you can watch a three-dimensional film on the Internet or download it to your device.



**Download more programs**

Enter VR in Google Play or iStore

## VR glasses outline



1. Ventilation slit – serves to disperse heat from a mobile phone
2. Spacing adjustment – adjustment of lenses to the user's eyes distance
3. Adjustment of lens distance from the eye – intended to adjust image sharpness



### Use remarks:

1. Do not use when a phone is being charged.
2. If you feel dizzy or nausea, we suggest that you take a rest for a while.
3. We suggest that pregnant women and persons suffering from hypertension remain cautious when using it.

### Controller manual

Open Bluetooth settings in Android/iOS system, open "Bluetooth" and press "Scan". Next find "VR BOX" name in the list of available devices, press "pairing" feature and a connection will be made automatically after a few seconds.

## Controller diagram

1. Joystick 360°
2. „On" switch
3. Function key (game mode)
4. Function key (music/video mode)
5. Function key (mouse mode)
6. Function key (game mode)
7. Function key @





1. Key 1 (ESC)
2. Key 2 (Enter)

## Use of controller

To activate Android or iOS mode – press power key and hold for 3 seconds.

A: AUDIO/VIDEO mode

Press @+A to activate audio/video mode. C/D Volume+/Volume- keys, A key – play/pause, Joystick up/down – next/previous file (functions may be different, depending on the smartphone player)

B: GAME mode (two hands)

Press @+B to activate game mode with two hands, horizontal controller. Joystick – upwards direction in the game, function keys used to take actions in the game, mostly D – firing/shooting, A – jumping (configuration is game-dependent)

C: GAME mode (one hand)

Press @+C to activate game mode with one hand, vertical controller. Joystick – upwards direction, keys 1 and 2 used to fire/shoot and jump (configuration is game-dependent).

D: MOUSE mode

Press @+D to activate mouse mode: Joystick controls cursor. C/D keys – volume adjustment, A key – enter, B key – exit/return



## **Frequent problems:**

1. No reaction to joystick movement – probably low battery, please replace battery
2. No Bluetooth connection – please switch Bluetooth off and turn back on in your smartphone in order to establish a connection.
3. Sometimes simultaneous WiFi use affects quality of Bluetooth connection. If the operation is unstable, please switch WiFi network off in your smartphone
4. If the device crashes, please remove the battery in order to install it again.



### Information concerning waste electronic equipment

This device is marked with the symbol of the crossed-out waste container in accordance with the European Directive 2012/19 / EU on waste electrical and electronic equipment.

The markings on the device and in the attached documentation indicate that it cannot be disposed of along with unsegregated general black bag waste when withdrawn from use. The device must be recycled or processed in another way to recover reusable materials and neutralize hazardous components. The users should contact recycling/recovery authorities to determine how the device is to be disposed of in an environment-friendly manner.

Specific issues shall be regulated by the national legislation of the given country.

## CE DECLARATION OF CONFORMITY

I, the undersigned, a representative of the below mentioned company:

**Impet Computers Sp. z o.o.**

**ul. Marywilska 34**

**03-228 Warszawa**

**Poland**

Hereby declare that the following product: iBOX VR KIT IVR2K is compliant with the Radio Equipment Directive (RED) 2014/53/EU Directive. The following standards were applied:

Art. 3.1(a)	Safety	EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A-12:2011+A2:2013
Art. 3.1(b)	EMC	ETSI EN 301 489-3 V1.6.1:2013 ETSI EN 301 489-1 V1.9.2:2011
Art. 3.2	Radio	ETSI EN 300 440-2 V1.4.1:2010 ETSI EN 300 440-1 V1.6.1:2010

**This product is compliant with the RoHS Directive 2011/65 / EU on the restriction of the use of certain hazardous substances in electrical and electronic equipment**

Warsaw, 7th July, 2017

  
Łukasz Domżański  
Product manager

# IBOX V2 KIT SADA PRO VIRTUÁLNÍ REALITU



## Návod k obsluze brýlí VR

1. Stáhněte si program „Google Cardboard“ na telefon se systémem Android nebo Apple. Z úrovně aplikace můžete instalovat a spouštět hry a programy podporující VR.
2. Otevřete vybraný program - obrazovka hry nebo programu bude rozdělena na dvě části.



3. Vysuňte z brýlí rámeček na telefon. Následně rozesuňte připevňující držák a umístěte telefon do rámečku, dávejte pozor, aby se telefon nacházel centrálně ve středu. Před prvním použitím nalepte do rámečku gumičky, které jsou součástí balení, dejte pozor na uzpůsobení vašemu modelu smartphonu. Rozdělení obrazovky se musí nacházet přesně ve středu brýlí.



4. Zasuňte rámeček se smartphonem do brýlí a na hlavu si nasadte brýle.
5. Nastavte odpovídající rozteč a vzdálenost čoček, aby se zamezilo točení hlavy.
6. Užijte si prožitky virtuální reality.

## Kategorie programů VR:

- a) Hry VR s perspektivou ovládanou otáčením hlavy a ovládání s pomocí vzdáleného kontroléru (je součástí balení).
- b) Panoramatické nahrávky 360°, v nichž si užíváte okolní scénérii a perspektivu obrazu ovládáte otáčením hlavy.
- c) Video 3D: můžete sledovat trojrozměrné video na internetu nebo si ho stáhnout na své zařízení



### Více programů ke stažení

Zadejte VR do vyhledávače Google Play nebo iStore.

## Konstrukce brýlí VR



1. Ventilační štěrбина - slouží k rozptýlení tepla z mobilního telefonu
2. Regulace rozteče - uzpůsobení polohy čoček rozteči očí uživatele
3. Nastavení vzdálenosti čočky od oka - slouží k regulaci ostrosti obrazu



### Poznámky k používání:

1. Nepoužívat během nabíjení telefonu.
2. V případě závratí nebo nevolnosti doporučujeme chvíli odpočinku.
3. Doporučujeme opatrné používání těhotným ženám a osobám trpícím problémy s hypertenzí.

### Návod k obsluze kontroléru

Otevřete rozhraní nastavení Bluetooth v systému Android/iOS, otevřete „Bluetooth“, stiskněte „Skenovat“. Následně vyhledejte název zařízení „VR BOX“ na dostupných zařízeních, stiskněte funkci „párování“ a po několika sekundách proběhne automatické připojení.

## Schéma kontroléru

1. Joystick 360°
2. Tlačítko spouštění
3. Funkční tlačítko (režim hry)
4. Funkční tlačítko (režim hudba/video)
5. Funkční tlačítko (režim myši)
6. Funkční tlačítko (režim hry)
7. Funkční tlačítko @





1. Tlačítko 1 (ESC)
2. Tlačítko 2 (Enter)

## Používání kontroléru

Chcete-li povolit Android nebo iOS - Stiskněte tlačítko napájení po dobu 3 sekund.

A: Režim AUDIO/VIDEO

Pro aktivování režimu audio/video stiskněte @+A. Tlačítka C/D Volume+/Volume-, Tlačítko A - přehrávat/pauza, Joystick nahoru/dolů - následující/předchozí soubor (fungování se může lišit v závislosti na přehrávači ve smartphonu)

B: Režim HRY (dvě ruce)

Pro aktivování režimu hry s obsluhou dvěma rukama, vodorovné rozvržení kontroléru, stiskněte @+B. Joystick – směr pohybu ve hře, Funkční tlačítka se používají pro aktivity ve hře, převážně D - střílení, A - skákání (konfigurace závisí na hře)

C: Režim HRY (jedna ruka)

Pro aktivování režimu hry s obsluhou jednou rukou, svislé rozvržení kontroléru, stiskněte @+C. Joystick – směr pohybu ve hře, tlačítka 1 a 2 se používají obvykle ke střílení a skákání (konfigurace závisí na hře).

D: Režim MYŠI

Pro spuštění režimu myši stiskněte @+D: Joystick kontroluje pohyb kursoru. Tlačítka C/D - kontrola hlasitosti, tlačítko A - enter, tlačítko B - odchod/návrat.

## Nejčastější problémy:

1. Nereagování na pohyby joysticku - pravděpodobně nízká úroveň nabití baterií, vyměňte baterii.
2. Nepřipojení přes Bluetooth - vypněte a znovu zapněte službu Bluetooth na smartphonu za účelem nastavení spojení.
3. Někdy paralelní používání WiFi negativně ovlivňuje kvalitu spojení přes Bluetooth. V případě nestabilní práce vypněte síť WiFi na smartphonu.
4. V případě zaseknutí zařízení vytáhněte baterii za účelem provedení opětovné instalace.



### **Pokyny pro ochranu životního prostředí**

Upozornění: Tento spotřebič je označen v souladu s evropskou směrnicí 2002/96 / WE a polským Zákonem o odpadech použitých elektrických a elektronických zařízení se symbolem přeškrtnuté popelnice na odpad. Takové označení znamená, že zařízení, po jeho použití není možné umístit společně s jiným odpadem z domácnosti.

Upozornění: Toto zařízení nelze vyhazovat do komunálního odpadu !!! Výrobek musí být zlikvidován selektivním sběrem na místech, které jsou k tomu určeny.

Správná likvidace odpadu elektrických a elektronických zařízení pomáhá, aby se zabránilo důsledkům škodlivým pro lidské zdraví a životní prostředí, které vyplývají z přítomnosti nebezpečných látek a z nesprávného skladování a zpracování takových zařízení.

### **CE PROHLÁŠENÍ O SHODĚ**

Podepsaný, zastupující výrobce, který je uveden níže:

**Impe Computers Sp. z o.o.**  
**ul. Marywilska 34**  
**03-228 Warszawa**

prohlašuje, že výrobek: iBOX V2 KIT SADA PRO VIRTUÁLNÍ REALITU je v souladu se směrnicí RED (Radio Equipment Directive) 2014/53/UE. Byly použity následující normy:

Art. 3.1(a)	Safety	EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A-12:2011+A2:2013
Art. 3.1(b)	EMC	ETSI EN 301 489-3 V1.6.1:2013 ETSI EN 301 489-1 V1.9.2:2011
Art. 3.2	Radio	ETSI EN 300 440-2 V1.4.1:2010 ETSI EN 300 440-1 V1.6.1:2010

**Přístroj možno použít vo všetkých krajinách EÚ.**

Varšava, 12.10.2016

  
Łukasz Domzalski  
Product manager



# IBOX V2 KIT SADA NA VIRTUÁLNU REALITU



## Návod na obsluhu okuliare VR

1. Stiahnite si program „Google Cardboard“ na telefón so systémom Android alebo Apple. Z úrovne aplikácie môžete inštalovať a spúšťať hry a programy podporujúce VR.
2. Otvorte vybraný program - obrazovka hry alebo programu bude rozdelená na dve časti.



3. Vysuňte z okuliarov rámček na telefón. Následne rozsuňte pripevňujúci držiak a umiestnite telefón do rámčeka, dávajte pozor, aby sa telefón nachádzal centrálné v strede. Pred prvým použitím nalepte do rámčeka gumičky, ktoré sú súčasťou balenia, dajte pozor na prispôsobenie vášmu modelu smartfónu. Rozdelenie obrazovky sa musí nachádzať presne v strede okuliarov.



4. Zasuňte rámček so smartfónom do okuliarov a na hlavu si nasadíte okuliare.
5. Nastavte zodpovedajúci rozstup a vzdialenosť šošoviek, aby sa zamedzilo točeniu hlavy.
6. Užívajte si prežitky virtuálnej reality.

## Kategórie programov VR:

- a) Hry VR s perspektívou ovládanou otáčaním hlavy a ovládanie s pomocou vzdialeného kontroléru (je súčasťou balenia).
- b) Panoramatické nahrávky 360°, v ktorých si užívate okolitú scenériu a perspektívu obrazu ovládáte otáčaním hlavy.
- c) Video 3D: môžete sledovať trojrozmerné video na internete alebo si ho stiahnuť na svoje zariadenie .



### Viac programov na stiahnutie

Zadajte VR do vyhľadávača Google Play alebo iStore.

## Konštrukcia okuliarov VR



1. Ventiláčna štrbina - slúži na rozptýlenie tepla z mobilného telefónu
2. Regulácia rozstupu - prispôsobenie polohy šošoviek rozstupu očí užívateľa
3. Nastavenie vzdialenosti šošovky od oka - slúži na reguláciu ostrosti obrazu



### Poznámky na používanie:

1. Nepoužívať počas nabíjania telefónu.
2. V prípade závratov alebo nevoľnosti odporúčame chvíľu odpočinku.
3. Odporúčame opatrné používanie tehotným ženám a osobám trpiacim problémami s hypertenziou.

### Návod na obsluhu kontroléra

Otvorte rozhranie nastavenia Bluetooth v systéme Android/iOS, otvorte „Bluetooth“, stlačte „Skenovať“. Následne vyhľadajte názov zariadenia „VR BOX“ na dostupných zariadeniach, stlačte funkciu „párovania“ a po niekoľkých sekundách prebehne automatické pripojenie.

## Schéma kontroléra

1. Joystick 360°
2. Tlačidlo spúšťania
3. Funkčné tlačidlo (režim hry)
4. Funkčné tlačidlo (režim hudba/video)
5. Funkčné tlačidlo (režim myši)
6. Funkčné tlačidlo (režim hry)
7. Funkčné tlačidlo @





1. Tlačidlo 1 (ESC)
2. Tlačidlo 2 (Enter)

## Používanie kontroléra

Ak chcete povoliť Android alebo iOS - Stlačte tlačidlo napájania na 3 sekundy.

A: Režim AUDIO/VIDEO

Na aktivovanie režimu audio/video stlačte @+A . Tlačidlá C/D Volume+/Volume-, Tlačidlo A - prehrávať/pauza, Joystick nahor/nadol - nasledujúci/predchádzajúci súbor (fungovanie sa môže líšiť v závislosti na prehrávači v smartfóne)

B: Režim HRY (dve ruky)

Na aktivovanie režimu hry s obsluhou dvoma rukami, vodorovné rozvrhnutie kontroléra, stlačte @+B. Joystick – smer pohybu v hre, Funkčné tlačidlá sa používajú na aktivity v hre, prevažne D - strieľanie, A - skákanie (konfigurácia závisí na hre)

C: Režim HRY (jedna ruka)

Na aktivovanie režimu hry s obsluhou jednou rukou, zvislé rozvrhnutie kontroléra, stlačte @+C. Joystick – smer pohybu v hre, tlačidlá 1 a 2 sa používajú obvykle na strieľanie a skákanie (konfigurácia závisí na hre).

D: Režim MYŠI

Na spustenie režimu myši stlačte @+D: Joystick kontroluje pohyb kurzoru. Tlačidlá C/D - kontrola hlasitosti, tlačidlo A - enter, tlačidlo B - odchod/návrat.

## **Najčastejšie problémy:**

1. Nereagovanie na pohyby joysticku - pravdepodobne nízka úroveň nabitia batérie, vymeňte batériu.
2. Nepripojenie cez Bluetooth - vypnite a znovu zapnite službu Bluetooth na smartfóne za účelom nastavenia spojenia.
3. Niekedy paralelné používanie WiFi negatívne ovplyvňuje kvalitu spojenia cez Bluetooth. V prípade nestabilnej práce vypnite sieť WiFi na smartfóne.
4. V prípade zaseknutia zariadenia vytiahnite batériu za účelom vykonania opätovnej inštalácie.



## Pokyny pre ochranu životného prostredia

Upozornenie: Tento spotrebič je označený v súlade s európskou smernicou 2002/96/WE a poľským Zákonom o odpade použitých elektrických a elektronických zariadení so symbolom prečiarknutého kontajnera na odpad.

Takéto označenie znamená, že zariadenie, po jeho použití nie je možné umiestniť spoločne s iným odpadom z domácností.

Upozornenie: Toto zariadenie nie je možné vyhadzovať do komunálneho odpadu !!! Výrobok musí byť zlikvidovaný selektívnym zberom na miestach, ktoré sú na to určené.

Správna likvidácia odpadu elektrických a elektronických zariadení pomáha, aby sa zabránilo dôsledkom škodlivým pre ľudské zdravie a životné prostredie, ktoré vyplývajú z prítomnosti nebezpečných látok a z nesprávneho skladovania a spracovania takýchto zariadení.

## CE VYHLÁSENIE O ZHODE

Dolu podpísaný, zastupujúci výrobcu, ktorý je uvedený nižšie:

**Impet Computers Sp. z o.o.**

**ul. Marywilska 34**

**03-228 Warszawa**

prehlasuje, že výrobok: iBOX V2 KIT SADA NA VIRTUÁLNU REALITU

je v súlade so smernicou RED (Radio Equipment Directive) 2014/53/UE.

Boli použité nasledujúce normy

Art. 3.1(a)	Safety	EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A-12:2011+A2:2013
Art. 3.1(b)	EMC	ETSI EN 301 489-3 V1.6.1:2013 ETSI EN 301 489-1 V1.9.2:2011
Art. 3.2	Radio	ETSI EN 300 440-2 V1.4.1:2010 ETSI EN 300 440-1 V1.6.1:2010

**Prístroj možno použiť vo všetkých krajinách EÚ.**

Varšava, 12.10.2016

  
Impet  
Computers  
Sp. z o.o.  
ul. Marywilska 34  
03-228 Warszawa  
20-46 001 | NIP: 015151958  
Łukasz Domżański  
Product manager